

Contenuto in:

- [News](#)
- [Comunicazioni Docenti](#)

Anno scolastico: 2017-2018

Mese: Ottobre

Tornano i **Comix Games**, il **concorso di Ludolinguistica** per le **scuole secondarie di primo e secondo grado** organizzato da **Comix** in collaborazione con **Repubblica Scuola** e il **Salone Internazionale del Libro di Torino** e giunto quest'anno alla sua VI edizione.

Per partecipare al concorso e avere così la possibilità di aggiudicarsi il premio in denaro e accedere alla **finalissima**, in programma lunedì **14 maggio 2018** al **Salone Internazionale del Libro di Torino**, le classi dovranno produrre, **entro il 12 gennaio 2018**, almeno **5 elaborati in rima** della trama di altrettanti romanzi tra quelli qui di seguito elencati:

Diario di una schiappa (Jeff Kinney), Fai bei sogni ([Massimo Gramellini](#)), GGG ([Roald Dahl](#)), Gomorra ([Roberto Saviano](#)), Il giovane Holden (J. D. Salinger), Il piccolo principe (Antoine de Saint-Exupéry), Il ritratto di Dorian Gray (Oscar Wilde), Il visconte dimezzato (Italo Calvino), I Promessi Sposi (Alessandro Manzoni), Io non ho paura (Niccolò Ammaniti), L'arte di essere fragili (Alessandro D'Avenia), L'estate alla fine del secolo ([Fabio Geda](#)), L'inventore dei sogni (Ian McEwan), L'ombra del vento (Carlos Ruiz Zafon), Melody ([Sharon M. Draper](#)), Molto Forte incredibilmente vicino (Jonathan Safran Foer), Momo (Michael Ende), Odissea (Omero), Tredici (Thirteen Reasons Why), Wonder ([R. J. Palacio](#)).

I **dodici** istituti scolastici che firmeranno i componimenti migliori avranno accesso alla seconda fase del concorso: fra gennaio e marzo Comix terrà nelle scuole vincitrici una lezione/gara di ludolinguistica per selezionare la classe vincitrice di ciascun istituto. Al termine delle semifinali la giuria stilerà una classifica: le 6 migliori classi (**3 per le scuole secondarie di primo grado e 3 per scuole secondarie di secondo grado**) avranno accesso alla finalissima e rappresenteranno la scuola al Salone Internazionale del Libro di Torino.

A contributo delle **spese di viaggio** per la trasferta a Torino in occasione della finalissima, le 6 classi vincitrici riceveranno un **premio in denaro**, i biglietti omaggio di ingresso al Salone e quelli per il Museo Egizio a Torino, sponsor da quest'anno dell'iniziativa.

Il **montepremi di 8.000,00 euro** messo a disposizione da Franco Cosimo Panini Editore sarà ripartito tenendo conto della collocazione geografica e della distanza da Torino delle classi vincitrici.

Le classi posizionate dal IV al VI posto nella propria sezione (medie/superiori) riceveranno i biglietti omaggio per il Salone Internazionale del Libro di Torino, per assistere alla finale, e quelli per visitare il Museo Egizio a Torino, sponsor, da quest'anno, del concorso.

<http://scuola.repubblica.it/blog/tema/comix-games-classi-2018/>

<http://temi.repubblica.it/UserFiles/repubblica-scuola/File/RegolamentoCo...>

Per ulteriori informazioni rivolgersi a: Silvia Stagi, Ufficio Comunicazione ed Eventi, Franco Cosimo Panini Editore, Via Giardini 474/D, 41124 Modena, tel. [+39 059 2917330](tel:+390592917330) cell. [+39 334 6730175](tel:+393346730175)

Allegati Articolo:

Indicizzazione Robots: SI

Inviato da admin il Lun, 09/10/2017 - 17:25

URL Sorgente (modified on 09/10/2017 - 17:25):<https://malaspinaedu.it/articolo/comix-games-2018-torna-il-concorso-di-ludolinguistica>